

Regeln für die Spiele-Ausleihe

1. Du brauchst deinen **Spiele-Pass** für die Ausleihe.



2. Du gehst **vernünftig** mit den Spielgeräten um.

3. Du benötigst für die **Einräder** einen **Fahrradhelm**. Sie dürfen nur im **unteren Schulhofbereich** benutzt werden.



4. Du darfst die **Gegenstände**, die du hoch werfen kannst, **nicht** in der Nähe der **Straße**, in der Nähe von **anderen Grundstücken** oder in der Nähe von **flachen Dächern** benutzen – sonst gehen sie verloren.



5. Du **gibst** das **Spielgerät** am Ende der Pause wieder an der Ausleihe **ab** und wenn alles in Ordnung ist, bekommst du deinen Pass zurück.

6. Wenn du das Spielgerät **nicht** zurückbringst oder nicht alles in Ordnung ist, behält die Spiele - Ausleihe deinen Spiele - Pass und gibt ihn für **eine Woche** deinem Lehrer.



7. Wenn du ein Spielgerät **extra kaputt gemacht hast**, musst du das außerdem **ersetzen** (ein Neues kaufen).



8. Wenn du deinen **Spiele-Pass verlierst**, bekommst du erst **einen Monat später** einen neuen Pass von deinem Lehrer.